



SPORTKLUB ROOT

Turnierreglement

Fussball-Plauschturnier Root, Samstag, 28. Juni 2025

1. Austragungsort

Das Fussball-Plauschturnier findet auf dem Sportplatz Unterallmend des SK Root statt. Es werden Umkleidekabinen zur Verfügung gestellt.

2. Kategorien

Es finden alle Gruppenspiele und Finalsie am Samstag, 28. Juni 2025 statt.

- A Jung + Alt**
6 Spieler, max. 4 FussballerInnen
- B Gäste**
6 Spieler, unbeschränkt FussballerInnen
- C Mixed**
6 Spieler, mind. 2 Frauen auf dem Platz, unbeschränkt FussballerInnen
- D Plausch**
6 Spieler, keine FussballerInnen, Mindestalter: 30 Jahre
- E Guuggemusig**
6 Spieler, Mitglied der angemeldeten Guuggemusig

Turniereinsätze alle Kategorien: CHF 80.00

a) In der Kat. A sind nur Einwohner der Gemeinden Root, Gisikon, Honau und Dierikon sowie alle einem Verein dieser Gemeinden angehörenden Mitglieder teilnahmeberechtigt, zudem auswärtige Personen, deren Arbeitsplatz in einer dieser Gemeinden liegt.

b) Als **Fussballer** gelten Spieler von SFV- und Firmensportvereinen, die in der vergangenen Saison eines oder mehrere Meisterschafts- oder Cupspiele ausgetragen haben. Eingeschlossen sind sämtliche Junioren, die im Durchführungsjahr das 19. Altersjahr (Jahrgang 2006 und älter) erreichen. Jüngere Junioren sowie Aktivspieler, die im Durchführungsjahr das **32. Altersjahr** (Jahrgang 1993 und älter) erreichen, werden als **Nichtfussballer** gewertet.

c) das Mindestalter in den Kategorien A, B, C und E beträgt 12 Jahre.

3. Mannschaften

a) Jedes Team besteht aus mind. 6 Spielern. Pro Mannschaft dürfen max. 10 Spieler angemeldet werden. Es ist ein Mannschaftsleiter zu bezeichnen, der in Streitfällen allein mit der Turnierleitung verhandelt.

b) In der Kategorie A sind max. 4 Fussballer auf dem Anmeldeformular aufgeführt, die unter Beachtung des 6-Mann-Spielbestandes beliebig eingesetzt werden können. Sollte ein Aktiv-Fussballer verletzt ausscheiden, kann für das nächste Spiel ein neuer nachgemeldet werden.

d) In jeder Kategorie darf ein Spieler nur in einer Mannschaft mitspielen.

e) Begründete Nachmeldungen von Spielern am Turniertag sind möglich, sofern es sich nicht um solche von anderen Mannschaften (auch ausgeschiedenen) handelt. Wer nicht mehr 6 Spieler zur Verfügung hat, kann bis 30 Minuten vor dem nächsten Spiel einen Spieler (nicht aus der gleichen Kategorie!) nachmelden.

f) SK Root-Mitglieder, die am Turnier arbeiten müssen, dem Aufgebot aber keine Folge leisten, werden am Turnier nicht zugelassen.

4. Tenü

a) Das **Tenü** einer Mannschaft muss **einheitlich** sein.

b) Es darf nur in **Turn- oder Nockenschuhen** gespielt werden.

c) Das Tragen von **Schienenbeschönern** ist **obligatorisch**.

d) Treten Spieler ohne Schienenbeschöner an, so haben diese auf Weisung des Schiedsrichters das Spielfeld sofort zu verlassen, bis sie die richtige Ausrüstung tragen.

5. Wettspielbedingungen

a) Es gelten die Bestimmungen des SFV. Mit einigen Ausnahmen: Die Offsideregeln entfällt. Es gibt keinen Torabstoss, der Torhüter kickt den Ball oder wirft ihn mit der Hand. Es gibt nur indirekte Freistösse.

b) Die erstgenannte Mannschaft stellt sich auf der Klubhausseite auf und hat Anspiel.

c) Von Frauen erzielte Tore zählen in der Kategorie C „Mixed“ doppelt.

d) Die Mannschaften haben pünktlich zur festgesetzten Zeit zu den Spielen anzutreten. Sind nicht mind. 4 Spieler einsatzbereit, geht das Spiel 0:3 forfait verloren.

e) Absichtlich grobes Spiel sowie andere Unsportlichkeiten haben den Ausschluss des Fehlbaren zur Folge. Die Turnierleitung kann solche Spieler wie auch ganze Mannschaften vom Turnier ausschliessen.

f) Ein vom Schiedsrichter während des Spiels ausgeschlossener Spieler darf im gleichen Match nicht ersetzt werden.

6. Rangierung

a) Für die Turnierdurchführung werden mittels Los Gruppen gebildet, in denen durch die Austragung einer einfachen Runde die Rangfolge ermittelt wird.

b) Für die Gruppenrangierung ist entscheidend: 1. Punktzahl, 2. Tordifferenz, 3. Direktbegegnung, 4. Anzahl geschossene Tore, 5. Los.

c) Endet ein Finalspiel (Viertelfinal, Halbfinal, Kleiner Final, Final) unentschieden, wird direkt im Anschluss ein Penaltyschiessen durchgeführt. Das läuft wie folgt ab: Beide Mannschaften schiessen abwechselungsweise 5 Penaltys (in der Kat. D + F Mixed müssen mindestens 2 Frauen / Kinder antreten). Ist nach diesen je 5 Penaltys keine Entscheidung gefallen, so schiessen beide Mannschaften abwechselungsweise 1 Penalty.

7. Schlechtwetterprogramm

a) Grundsätzlich wird bei jeder Witterung gespielt. Wenn aber die Terrainverhältnisse eine sportliche Abwicklung nicht mehr gewährleisten oder wenn ein zu grosser Landschafts Schaden zu erwarten ist, wird das Turnier mittels Penaltyschiessen fortgesetzt (Sieg = 3 Punkte, Un-entschieden = 1 Punkt, Niederlage = 0 Punkte). Der Entscheid liegt bei der Turnierleitung.

b) Tritt eine Mannschaft nach Wiederaufnahme der Turnierspiele nicht rechtzeitig an, verliert sie das Spiel forfait (0:3).

8. Anmeldung / Einsatzgebühr

a) Jede teilnehmende Mannschaft wählt einen Mannschaftsnamen. Der Mannschaftsleiter ist bei der Nr. 1 einzutragen, damit ihm später der Spielplan zugestellt werden kann. Er hat sich zu vergewissern, dass jeder angemeldete Spieler die Teilnahmebedingungen erfüllt.

b) Gleichzeitig mit der Anmeldung (**bis spätestens Freitag, 10. Juni 2022**) muss der Turniereinsatz von **Fr. 80.-** mit beiliegendem Einzahlungsschein einbezahlt werden. Wer bis zum ersten Spiel seiner Mannschaft den Beitrag noch nicht beglichen hat, ist nicht zugelassen. Bei Nichtantreten einer Mannschaft verfällt der Einsatz zugunsten des Veranstalters.

c) Die Turnierleitung entscheidet über die Zulassung eines Teams oder einzelner Spieler.

9. Auszeichnungen

a) Den Kategoriensiegern (evtl. auch den nächstplatzierten Teams) winken attraktive Preise im Wert von mehreren hundert Franken.

b) Alle Kategoriensieger erhalten einen Wanderpokal, der nach dreimaligem Gewinn in den Besitz der entsprechenden Mannschaft übergeht. Der Spielführer haftet für den Wanderpokal.

10. Beschwerden / Proteste

Allfällige Beschwerden sind durch den Mannschaftsleiter max. 5 Minuten nach Spielende der Turnierleitung vorzubringen. Das Hinterlegen einer Kautions von Fr. 100.- ist obligatorisch. Die Turnierleitung entscheidet endgültig. Sollte eine Mannschaft Recht bekommen, wird ihr die Kautions zurückerstattet. Gegen Tatsachenentscheide des Schiedsrichters kann keine Beschwerde geführt werden.

11. Alkoholkonsum

Der Sicherheit zuliebe bitten wir die teilnehmenden Spieler, erst nach den absolvierten Spielen Alkohol zu konsumieren.

12. SUVA-Richtlinien

a) Fairplay lohnt sich! Respektieren Sie Ihre Gegenspieler und Schiedsrichter.

b) Es ist obligatorisch, Schienbeinschoner zu tragen.

c) Tragen Sie Nocken- oder Noppenschuhe. Wärmen Sie sich vor jedem Spiel auf, und trinken Sie während des Turniers keinen Alkohol.

d) Wir empfehlen Ihnen den Fussballtest der Suva: www.suva.ch/fussballtest. Nach Beantwortung der Fragen wird Ihr

persönliches Profil erstellt und Sie erfahren, wie Sie Ihr Verletzungsrisiko beim Fussballspielen senken können.

13. Verletzungen / Diebstähle

Der Veranstalter haftet nicht für Verletzungen. Es ist jedoch ein Samariterposten eingerichtet. Auch bei Diebstählen kann der Veranstalter nicht haftbar gemacht werden.